

Technický list

TL 11.10 Čistič brzd (bez acetónu)

Výrobok

Špeciálny prípravok – činidlo s intenzívnym čistiacim efektom špeciálne vyvinutá na použitie v priemysle.

Vlastnosti

- Účinný bez zanechania akýchkoľvek zvyškov
- Vysoký čistiaci efekt vo veľmi krátkom čase
- Odstraňuje staré nefunkčné a zatvrdnuté mazadlá
- Nekorozívny a neagresívny voči gumenému tesneniu, plastovým častiam



Použitie

Čistenie v akomkoľvek priemysle, v remesle, pri opravách a montážach.

Čistenie bubnových a kotúčových brzd, obloženia, brzdových valcov a puzdier.

Čistenie a odstraňovanie olejových alebo tukových substrátov pri montáži a údržbe.

Čistenie častí motoru, benzínovej a naftovej pumpy a čerpadla, pera, puzdra.

Technické vlastnosti			
Konzistencia	aerosol		
Aplikačné teploty	°C	+5 / +30	
Tepelná odolnosť	°C	-15	pri preprave
Vzdialenosť pri aplikácii	mm	200 - 300	
Skladovateľnosť	-	viď obal	od +5 °C do +25 °C, chrániť pred priamym slnečným žiarením

Balenie

- 400 ml
- 600 ml
- 30 l

Farba

- neuvedené

Aplikácia

Dózu dôkladne pretrepať. Na znečistený podklad nanášame vo vzdialenosti cca 200 - 300 mm a nechať pôsobiť. Po rozpustení nečistôt utrieť suchou handrou. V prípade silného znečistenia postup podľa potreby opakovať.

Bezpečnosť

Viď << Karta bezpečnostných údajov>>

Aktualizácia

Aktualizované dňa 31.05.2023

Vyhotovené dňa 26.04.2003

Výrobok je v záručnej dobe zhodný so špecifikáciou. Uvedené informácie a poskytnuté údaje sú založené na objektívnom testovaní, našich skúsenostiach, výskume a predpokladáme, že sú spoľahlivé a presné. Napriek tomu firma nemôže poznať najrôznejšie použitie, kde a za akých podmienok bude výrobok aplikovaný, ani použité metódy aplikácie, preto neposkytuje za žiadnych okolností záruku nad rámec uvedených informácií, čo sa týka vhodnosti výrobkov pre určité použitia ani na postupy použitia. Uvedené údaje sú všeobecného charakteru. Každý užívateľ je povinný sa presvedčiť o vhodnosti použitia vlastnými skúškami. Pre ďalšie informácie prosím kontaktujte naše technické oddelenie.